

Formation Logiciels Métiers de l'Architecture

Méthodologies de projet BIM

Programme de formation



Specialization

Building
Civil Infrastructure
Process & Power
Product Design & Manufacturing

Value Added Services

Consulting Specialized
Product Support Specialized
Authorized Developer
Authorized Training Center
Authorized Certification Center



prodware^{TD}

Logiciels Métiers de l'Architecture - Méthodologies de projet BIM

Programme de formation

Objectifs

Comprendre l'environnement de travail. Acquérir les outils métiers de création et de modification d'un dessin en 3D. Appréhender et exploiter Revit au cours des différentes phases d'un projet. Imprimer et communiquer ses réalisations.

Public

Architectes, Urbanistes, Dessinateurs

Durée

12 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)
Soit 84 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client et/ou chez Prodware

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques.

Suivi et évaluation

Etudes de cas.
Questions / Réponses.

Pré-requis

Utiliser couramment l'environnement de Microsoft Windows Avoir des compétences en dessin technique de la Construction et/ou Bâtiment Travaux Publics.

Conditions

Mise à disposition d'une salle de formation avec un vidéo projecteur chez Prodware.

Code formation

Spécifique

1. GENERALITES

- ✍ Présentation du logiciel
- ✍ Concepts de Revit, le gabarit, le projet, les familles
- ✍ Environnement de travail

2. PREPARER LE PROJET

- ✍ Les gabarits
- ✍ Classement de dossier
- ✍ Organisation de l'arborescence
- ✍ Préparation des éléments à modéliser

3. LE GABARIT DE PROJET

- ✍ Qu'est-ce qu'un gabarit de projet ?
- ✍ Que faut-il mettre dans un gabarit ?
- ✍ Comment l'utiliser ?
- ✍ Exemple de gabarit architecture /structure/MEP
- ✍ Les bonnes pratiques

4. TOPOGRAPHIE, IMPORT ET GESTION DU PLAN DE GEOMETRE

- ✍ Insertion du plan de géomètre dans Revit
- ✍ Le point de base du projet
- ✍ Nord géographique / Nord projet
- ✍ Importer/Exporter les coordonnées
- ✍ Spécifier les coordonnées
- ✍ Relever les coordonnées partagées
- ✍ Flux et Revit (récupération d'une surface topo sur Google, passage dans Dynamo pour récupérer un objet topographique)
- ✍ Topographie par points
- ✍ Topographie par import de fichier CVC ou DWG

5. REFERENCEMENT DU PROJET PAR RAPPORT AU PLAN DE CADASTRE

- ✍ Préparer la vue pour le cadastre
- ✍ Récupération sur cadastre.gouv du plan
- ✍ Insertion du plan dans Revit
- ✍ Recalage du plan (Nord)
- ✍ Ajouter la limite de propriété
- ✍ Ajouter les éléments de site existant

6. AVANT-PROJET CONCEPTION

- ✍ Esquisse du projet dans Sketchup ou FormiT
- ✍ Récupération et exploitation du volume dans Revit par face etc...

Remarque :

Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs.
Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.



Logiciels Métiers de l'Architecture - Méthodologies de projet BIM

Programme de formation

Objectifs

Comprendre l'environnement de travail. Acquérir les outils métiers de création et de modification d'un dessin en 3D. Appréhender et exploiter Revit au cours des différentes phases d'un projet. Imprimer et communiquer ses réalisations.

Public

Architectes, Urbanistes, Dessinateurs

Durée

12 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)
Soit 84 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client et/ou chez Prodware

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques.

Suivi et évaluation

Etudes de cas.
Questions / Réponses.

Pré-requis

Utiliser couramment l'environnement de Microsoft Windows Avoir des compétences en dessin technique de la Construction et/ou Bâtiment Travaux Publics.

Conditions

Mise à disposition d'une salle de formation avec un vidéo projecteur chez Prodware.

Code formation

Spécifique

- ✍ Esquisse à partir d'un nuage de point (intégration du nuage / remonter le clos couvert pour en refaire l'aménagement)
- ✍ Placer les pièces pour en sortir les surfaces projet

7. VERIFICATION DES ELEMENTS D'ESQUISSE (REGLEMENTAIRES)

- ✍ Le COS (PLU)
- ✍ Gabarit constructible
- ✍ SP
- ✍ SHON
- ✍ Surfaces règlementaires
- ✍ Etude d'ensoleillement

8. MODELISATION AVANCEE DU PROJET

- ✍ Division du projet par lot (fichiers liés)
- ✍ Modélisation du projet architectural dans un fichier lié
- ✍ Interaction avec les autres lots
- ✍ Les phases, les variantes
- ✍ Préparation et organisation des vues de l'arborescence

9. OUTILS DE BASE

- ✍ Murs de base
- ✍ Murs empilés
- ✍ Murs rideaux
- ✍ Châssis
- ✍ Portes
- ✍ Dalles
- ✍ Toitures
- ✍ Escaliers/rampes
- ✍ Garde-corps

10. FAMILLES REVIT

- ✍ Généralités
- ✍ Gabarits de famille

11. LES FAMILLES 2D

- ✍ Etiquettes
- ✍ Accessibilité PMR
- ✍ Annotations/projections
- ✍ Répétition de détails
- ✍ Paramètres partagés

12. LES FAMILLES 3D

- ✍ Propriétés des Plans de référence

Remarque :

Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs.
Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.



Logiciels Métiers de l'Architecture - Méthodologies de projet BIM

Programme de formation

Objectifs

Comprendre l'environnement de travail. Acquérir les outils métiers de création et de modification d'un dessin en 3D. Appréhender et exploiter Revit au cours des différentes phases d'un projet. Imprimer et communiquer ses réalisations.

Public

Architectes, Urbanistes, Dessinateurs

Durée

12 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)
Soit 84 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client et/ou chez Prodware

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques.

Suivi et évaluation

Etudes de cas.
Questions / Réponses.

Pré-requis

Utiliser couramment l'environnement de Microsoft Windows Avoir des compétences en dessin technique de la Construction et/ou Bâtiment Travaux Publics.

Conditions

Mise à disposition d'une salle de formation avec un vidéo projecteur chez Prodware.

Code formation

Spécifique

- ✍ Créer de paramètres dimensionnels, de visibilité, de matériau
- ✍ Créer de solides et de vides : Par extrusion, raccordement, révolution, extrusion sur un chemin
- ✍ Exemple des bardages

13. LES FAMILLES IMBRIQUEES

- ✍ Familles hôtes et familles imbriquées
- ✍ Méthodologie et organisation du travail
- ✍ Contraintes de positionnement des objets imbriqués
- ✍ Liaisons des paramètres entre famille hôte et les familles imbriquées.

14. ANNOTATIONS

- ✍ Annotation projet architectural
- ✍ Cotations
- ✍ Etiquettes
- ✍ Zones de remplissages/masquage
- ✍ Hachures
- ✍ Légendes

15. EXPLOITATION

- ✍ Nomenclatures des éléments architecturaux
- ✍ Quantitatifs
- ✍ Paramètres partagés

16. IMPORT DU (DES) FICHIERS LIES

- ✍ Import des fichiers liés dans le fichier de recollement
- ✍ Récupération des différentes vues en plan
- ✍ Récupération des nomenclatures
- ✍ Récupération des phases
- ✍ Gestion des liens
- ✍ Superposition ou attachement des liens

17. CREATION DE DOSSIERS DE PROJET

- ❖ Préparer les vues
- ❖ Préparer les feuilles
- ❖ Arborescence du projet/Groupe de feuilles
- ✍ Permis de construire
 - ❖ Page de garde et sommaire
 - ❖ PC1-Plan de situation
 - ❖ PC2.1-Plan masse
 - ❖ PC2.2 / PC5.1-Plan de toiture espaces verts
 - ❖ PC3-Coupes sur le terrain
 - ❖ PC4-Notice architecturale
 - ❖ PC5-Elevations

Remarque :

Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs. Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.



Logiciels Métiers de l'Architecture - Méthodologies de projet BIM

Programme de formation

Objectifs

Comprendre l'environnement de travail. Acquérir les outils métiers de création et de modification d'un dessin en 3D. Appréhender et exploiter Revit au cours des différentes phases d'un projet. Imprimer et communiquer ses réalisations.

Public

Architectes, Urbanistes, Dessinateurs

Durée

12 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)
Soit 84 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client et/ou chez Prodware

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques.

Suivi et évaluation

Etudes de cas.
Questions / Réponses.

Pré-requis

Utiliser couramment l'environnement de Microsoft Windows Avoir des compétences en dessin technique de la Construction et/ou Bâtiment Travaux Publics.

Conditions

Mise à disposition d'une salle de formation avec un vidéo projecteur chez Prodware.

Code formation

Spécifique

- ❖ PC6-Insertion dans le site
- ❖ PC7-Paysage lointain
- ❖ PC8-Paysage proche
- ❖ Permis modificatif Création des feuilles
- ❖ Création de la liste de modifications
- ❖ Gestion du permis modificatif
- ✂ PRO et DCE
 - ❖ Carnet de détails
 - ❖ Coupes de détails
 - ❖ Les limites de la modélisation
- ✂ Plans de ventes
 - ❖ Cartouches
 - ❖ Plans
 - ❖ Organiser les vues
 - ❖ Les incontournables
 - ❖ Préparation des vues (Annotation/Graphisme/Gabarit de vues/ Les coupes/Les élévations)
 - ❖ Organisation des feuilles (dossier de permis / DCE etc...)
 - ❖ Création du cartouche d'agence
 - ❖ Informations sur le projet
 - ❖ Mise en page et impression
 - ❖ Paramètres de l'impression

18. TRAVAIL COLLABORATIF SOUS REVIT

- ✂ Approche des sous projets (worksets)
- ✂ Notion du fichier central et fichier de sous-projet
- ✂ Utilisateurs et noms des utilisateurs formant l'équipe
- ✂ Choix du type de partage : critères de personnes, zones, niveaux ou catégorie d'objets etc...
- ✂ Activation du mode sous-projet
- ✂ Création des sous-projets
- ✂ Affectation et rangement des objets dans les sous-projets
- ✂ Gestion des données extérieures (xRef et fichiers liés)
- ✂ Enregistrement des modifications du fichier central
- ✂ Emprunter des objets appartenant à d'autres utilisateurs
- ✂ Créer et contrôler une requête de modification
- ✂ Abandonner les objets empruntés
- ✂ Approche IN/OUT avec un DWG
- ✂ Validation de la bibliothèque projet

19. USAGE DES VIEWERS

- ✂ Présentation de Revit Viewer
- ✂ Présentation de Solibri Viewer
- ✂ Présentation de Design Review
- ✂ Workflows entre Revit et Design Review

Remarque :

*Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs.
Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.*



Logiciels Métiers de l'Architecture - Méthodologies de projet BIM

Programme de formation

Objectifs

Comprendre l'environnement de travail. Acquérir les outils métiers de création et de modification d'un dessin en 3D. Appréhender et exploiter Revit au cours des différentes phases d'un projet. Imprimer et communiquer ses réalisations.

Public

Architectes, Urbanistes, Dessinateurs

Durée

12 jour(s) (09h30 – 17h30 dont 1h de pause déjeuner)
Soit 84 heures de formation

Lieu du stage

Sur site client et/ou chez Prodware

Méthodes et moyens pédagogiques

Exposés théoriques et cas pratiques.

Suivi et évaluation

Etudes de cas.
Questions / Réponses.

Pré-requis

Utiliser couramment l'environnement de Microsoft Windows Avoir des compétences en dessin technique de la Construction et/ou Bâtiment Travaux Publics.

Conditions

Mise à disposition d'une salle de formation avec un vidéo projecteur chez Prodware.

Code formation

Spécifique

20. BIM 360

- ✦ Workflows partage de données sur les plateformes collaboratives
- ✦ Présentation de C4R (Collaboration for Revit)

21. LES IMPORTS/EXPORTS

- ✦ IFC
- ✦ DWF
- ✦ DWG
- ✦ GBXML

Remarque :

*Ce programme de formation peut varier en fonction des différents utilisateurs.
Dans la mesure du temps disponible, des points particuliers pourront être étudiés.*

